

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES – JOGOS DIGITAIS PROJETO DE TRABALHO DE GRADUAÇÃO – 1º SEMESTRE/2020	
Até 26 de março	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none">• Introdução (objetivo e justificativa do projeto).
Até 16 de abril	Entregar, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none">• Documento de conceitos.
Até 14 de maio	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none">• Proposta do Jogo.
Até 04 de junho	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none">• Roteiro do Jogo (quando aplicar).

OBSERVAÇÕES:

- a) **Data máxima para definição do orientador: 05/03/2020.**
- b) As datas são **improrrogáveis!** Caso alguma delas seja facultativa, sábado ou domingo, ficará automaticamente adiada para o próximo dia útil.