

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES PROJETO DE TRABALHO DE GRADUAÇÃO – 2º SEMESTRE/2018	
Até 20 de agosto	Entregar, após a definição do professor orientador: <ul style="list-style-type: none"> • Declaração de plágio e vínculo de orientação. Professor Orientador define com o aluno o calendário das reuniões e cronograma de atividades durante o semestre.
Até 27 de agosto	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"> • Introdução (objetivo e justificativa do projeto).
Até 10 de setembro	Entregar, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"> • Proposta de Projeto do Trabalho de Graduação. • Análise de negócios.
Até 24 de setembro	Entregar, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"> • 1º capítulo (Conceitos Básicos), Análise de requisitos ou Documento de conceitos.
24 a 28 de setembro Semana de provas	Apresentação com o uso de slides: <ul style="list-style-type: none"> • Introdução (objetivo e justificativa do projeto); • Estrutura da monografia; • Cronograma de atividades.
Até 29 de outubro	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"> • 2º capítulo (Conceitos Básicos), Análise e Design ou Proposta do Jogo;
Até 05 de novembro	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"> • 3º capítulo (Conceitos Básicos), Banco de Dados ou Roteiro do Jogo; e • Capítulo de Referências.
Até 26 de novembro	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"> • Protótipo de telas (não funcionais) do projeto de software.
06/dezembro	Professor da disciplina e Professores Orientadores avaliam os trabalhos entregues dos alunos (pré-banca).

OBSERVAÇÕES:

- a) **Data máxima para definição do orientador: 20/08/2018.**
- b) As datas são **improrrogáveis!** Caso alguma delas seja facultativa, sábado ou domingo, ficará automaticamente adiada para o próximo dia útil.